

ПОЛОЖЕНИЕ
о спортивной игре «Полоса препятствий»
Межрегионального турнира обучающихся школ, лицеев и гимназий
«Интеллектуальный марафон - 2019»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение о спортивной игре «Полоса препятствий» Межрегионального турнира обучающихся школ, лицеев и гимназий «Интеллектуальный марафон – 2019» (далее - Положение) определяет порядок организации и проведения спортивной игры «Полоса препятствий» (далее – Игра).

1.2. Цель игры: пропаганда здорового образа жизни.

1.3. Задачи конкурса:

- формирование мотивации к ведению здорового образа жизни путем получения практических навыков;
- повышение физической активности обучающихся через привлечение к спортивным занятиям;
- воспитание морально-волевых качеств: ответственности перед командой за порученное дело, установки на успех, согласованности действий при достижении общей цели.

II. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

2.1. В Игре принимают участие команды-участницы Турнира в составе 3 человек, имеющие справку-допуск врача. Не допускается замена участников в ходе Игры.

2.2. Команду сопровождает представитель образовательного учреждения.

2.3. Всем участникам Игры необходимо иметь соответствующую спортивную одежду и обувь.

III. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1. Игра проводится в спортивном зале.

3.2. В ходе Игры предусмотрено присутствие медицинского работника.

3.3. Организация Игры, разработка и подготовка заданий, подбор судейской коллегии осуществляется школой – организатором Турнира.

3.4. Игра представляет собой прохождение каждым участников команды предложенных испытаний

3.5. Время прохождения всех этапов фиксируется по последнему участнику главным судьей.

3.6. Порядок прохождения этапов определяется путем жеребьевки в спортивном зале в день проведения Игры.

IV. СУДЕЙСТВО

4.1. Состав судейской коллегии оглашается при построении команд.

4.2. На период проведения Игры определяются наблюдатели из числа обучающихся старших классов школы-организатора Турнира.

4.3. Судейской коллегией заполняется протокол Игры.

V. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ

5.1. Победитель Игры определяется по минимальному времени, затраченному на выполнения всех этапов Игры всеми членами команды. Максимально возможное количество баллов – 4 балла.

5.2. Судейская коллегии имеет право добавить штрафное время в количестве до 5 секунд за некачественное выполнение упражнений; выполнение упражнений не в полном объеме нарушение правил игры.

5.3. Количество набранных командой баллов за Игру включается в общий зачет. За 1 место присуждается 4 балла, за 2 место 3 балла, за 3 место 2 балла. Участники игры получают по 1 баллу.