

УТВЕРЖДЕНО

Положение
об интеллектуальной «Квэст – игре»

1. Цели и задачи

1.1 Интеллектуальная «Квэст – игра» (далее по тексту – Игра) проводится в рамках межрегионального турнира «Интеллектуальный марафон» с целью реализации интеллектуально-творческого потенциала учащихся.

1.2 В ходе проведения Игры решаются следующие задачи:

- расширение кругозора участников интеллектуальной игры;
- повышение общей культуры молодежи;
- развитие умения работать в команде.

2. Участники Игры

К участию в Игре приглашаются команды-участницы «Интеллектуального марафона» в составе 3 человек.

3. Ход Игры

Игра представляет собой игру-квэст состоящую из этапов, в ходе которых команды будут путешествовать по станциям. Задания на станциях носят практический характер и направлены на определение общего кругозора участников игры (по предметам физика, химия, биология, география и т.д.). В ходе выполнения заданий на станциях команды за правильно выполненное задание будут получать жетон с подсказкой. Последний (заключительный этап) представлен станцией, на которой нужно с помощью имеющихся подсказок угадать зашифрованное слово. Максимальное количество набранных баллов – 10.

4. Определение победителей и награждение

4.1. Для подведения итогов Игры создается счетная комиссия.

4.2. По итогам Игры определяется победитель по наибольшему количеству набранных баллов.

4.3. Итоги игры зачитываются в общий зачет марафона

4.4. Команды и участники, занявшие призовые места, награждаются дипломами 1, 2, 3 степени.