

**Положение**  
об интеллектуальной игре «Битва умов»

**1. Цели и задачи**

1.1 Интеллектуальная игра «Битва умов» (далее по тексту – Игра) проводится в рамках межрегионального турнира «Интеллектуальный марафон» с целью актуализации интереса молодежи к историческому и культурному прошлому человечества, реализации интеллектуально-творческого потенциала учащихся.

1.2 В ходе проведения Игры решаются следующие задачи:

- расширение кругозора участников интеллектуальной игры;
- повышение общей культуры молодежи;
- развитие умения работать в команде.

**2. Участники Игры**

К участию в Игре приглашаются команды-участницы «Интеллектуального марафона» в составе 3 человек.

**3. Ход Игры**

Командам предлагается ответить на вопросы общей эрудиции из различных областей знаний и разного уровня сложности (стоимостью 5,10,15 и 20 баллов). Каждая из команд поочередно, в порядке (определенным до игры), путем жеребьевки выбирает вопрос. На обдумывание ответа и фиксирования его (на бланке для ответов) командам дается 1 минута. Команда, выбравшая вопрос, отвечает устно. При правильном ответе только она получает дополнительно 3 балла к стоимости вопроса, НО: при неправильном ответе 3 балла списываются со счета команды. Все остальные команды должны дать письменный ответ и «ласточки» (помощники команд) относят ответы для проверки счетной комиссии. За каждый правильный ответ команда получает баллы, соответствующие стоимости вопроса. За неправильный ответ баллы не снимаются.

**4. Определение победителей и награждение**

4.1. Для подведения итогов Игр создается счетная комиссия.

4.2. По итогам Игры определяется победитель по наибольшему количеству набранных баллов.

4.3. Итоги игры зачитываются в общий зачет марафона: победитель получает 6 баллов, все остальные команды в зависимости от рейтинга с шагом « – 0,5».

4.4. Команды и участники, занявшие призовые места, награждаются дипломами 1, 2, 3 степени.