

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о военно-спортивной игре "Сильные, ловкие, смелые"**  
Межрегионального турнира обучающихся школ, лицеев и гимназий  
«Интеллектуальный марафон - 2023»

**I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Настоящее Положение Межрегионального турнира обучающихся школ, лицеев и гимназий «Интеллектуальный марафон - 2023» (далее - Положение) определяет порядок организации и проведения военно-спортивной игры "Сильные, ловкие, смелые" (далее – Игра).

1.2. Цель Игры: способствовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием школьников в рамках военно-спортивных игр.

1.3. Задачи конкурса:

- формирование у детей навыков быстрой реакции в нестандартных ситуациях;
- обучение школьников оказанию первой помощи в экстремальной ситуации;
- формирование мотивации к ведению здорового образа жизни путем получения практических навыков;
- повышение физической активности обучающихся;
- воспитание морально-волевых качеств: ответственности перед командой за порученное дело, установки на успех, согласованности действий при достижении общей цели.

**II. УЧАСТНИКИ ИГРЫ**

2.1. В Игре принимают участие команды-участницы Турнира в составе 3 человек, имеющие справку-допуск врача. Не допускается замена участников в ходе Игры.

2.2. Команду сопровождает представитель образовательного учреждения.

2.3. Всем участникам Игры необходимо иметь соответствующую спортивную одежду и обувь.

**III. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

3.1. Игра проводится в спортивном зале по отдельному расписанию.

3.2. В ходе Игры предусмотрено присутствие медицинского работника.

3.3. Организация Игры, разработка и подготовка заданий, подбор судейской коллегии осуществляется школой – организатором Турнира.

3.4. Игра проводится в следующей последовательности:

Все участники команды последовательно, один за другим, проходят пять этапов:

- решение теста «Безопасность при ЧС»
- транспортировка пострадавшего на носилках
- пролезание в тоннель; (с автоматом)
- метание мяча в цель;
- бег в гига-лыжах.

3.5. Время прохождения всех этапов фиксируется по последнему участнику главным судьей.

3.6. Порядок прохождения этапов определяется путем жеребьевки в спортивном зале в день проведения Игры.

**IV. СУДЕЙСТВО**

4.1. Состав судейской коллегии оглашается при построении команд.

4.2. На период проведения Игры определяются наблюдатели из числа обучающихся старших классов школы-организатора Турнира.

4.3. Судейской коллегией заполняется протокол Игры.

**V. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ**

5.1. Победитель Игры определяется по минимальному времени, затраченному на выполнения всех этапов Игры всеми членами команды. Максимально возможное количество баллов – 15.

5.2. Судейская коллегия имеет право добавить штрафное время в количестве до 5 секунд за некачественное выполнение упражнений; выполнение упражнений не в полном объеме, нарушение правил игры.

5.3. Количество набранных командой баллов за Игру включается в общий зачет.